



### 3rd Bero FreeFly Cup 2010

Am Wochenende vom **11. und 12. September** findet in Beromünster zum zweiten mal den Bero FreeFly Cup statt. Ein Plauschwettkampf für ambitionierte FreeFlyer.

4 Sprünge zusammengestellt aus dem vorgegebenen Pool von Figuren und Moves hast du mit deinen Freunden/innen zu zeigen. Sollte deine Kumpels keine Zeit haben kannst du auch als Einzelperson aufkreuzen und vor Ort schauen. Seit ihr zu zweit und dir fehlt der Videomann, kannst du ihn bei uns mieten (nur das Ticket vom Video ist zu bezahlen). Für die Videomann-Miete ist eine Anmeldung zwingend erforderlich → [dh@henschen.ch](mailto:dh@henschen.ch)

Selbstverständlich warten auf die Gewinner FETTE Preise:

Detail Infos:

#### Team / Durchgänge

- Ein Team besteht aus 2 Performer und 1 Video.
- Der Videomann kann bei mehreren Teams filmen. (Nur der Videomann).
- 4 Runden, min 1 komplette Runde für gültige Wertung.

#### Figuren / Programm

- Pool von 10 Figuren mit unterschiedlicher Schwierigkeit und Werten.
- Je Sprung sind vom Pool beliebig 4 unterschiedliche Figuren auszuwählen.
- Die ausgewählten Figuren sind vorgängig in richtiger Reihenfolge anzugeben.
- Figuren und Reihenfolge können pro Runde und pro Team verschieden sein.
- Das Programm ist nach 4 gezeigten Figuren zu wiederholen.

#### Wertung / Punkte

- Bewertet wird ausschliesslich die Anzahl der gezeigten Figuren.
- Pro korrekt gezeigten Figur wird deren Wert summiert.
- Die drei besten, von vier Runden werden gewertet. (1 Streichresultat)
- Gewinner ist das Team mit der höchsten Summe über drei Runden.
- Die angegebene Reihenfolge der Figuren ist zwingend.
- Keine Punkte für Figuren ausserhalb vom angegebenen Programm.
- Arbeitszeit ist 40 Sekunden.

#### Ausführung

- Die erste Figur kann gelinkt ab Exit gezeigt werden.
- Zwischen 2 Figuren muss der Griff sichtlich separiert sein.

Weitere Regelungen sind im Sinne von FAI, COMPETITION RULES FOR ARTISTIC EVENTS. Jedoch ohne Recht auf Protest oder Vollständigkeit. Entscheidungen treffen als letzte Instanz das OK zusammen mit den Judgen. Es soll ein fairer Wettkampf sein!

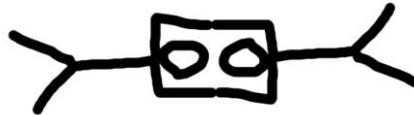
#### Anmeldung / Startgeld / Mannschaftsbriefing

- Anmeldung ist keine notwendig.
- Treffpunkt und Mannschaftsbriefing ist 09:00 Uhr, Samstag 11.9.2007 bzw. bei Schlechtwetter Sonntag 12.09.2007 13 Uhr.
- Meteoband: 041 930 26 26 gibt am Vorabend ab 19 Uhr Auskunft.
- Startgeld ist 30.- pro Person (90.-/Team) plus Sprünge zu den üblichen Konditionen.

<b>FF1 – Single Grip HeadUp</b>	<b>Punkte</b>	<b>0.6</b>
---------------------------------	---------------	------------



<b>FF2 – Star</b>	<b>Punkte</b>	<b>1.1</b>
-------------------	---------------	------------



<b>FF3 – Double Grip HeadDown</b>	<b>Punkte</b>	<b>0.9</b>
-----------------------------------	---------------	------------



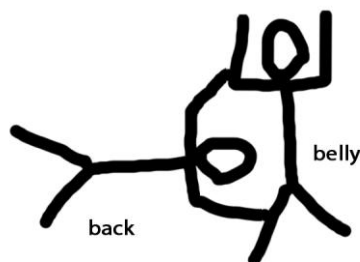
<b>FF4 – Mind Warp</b>	<b>Punkte</b>	<b>1.3</b>
------------------------	---------------	------------



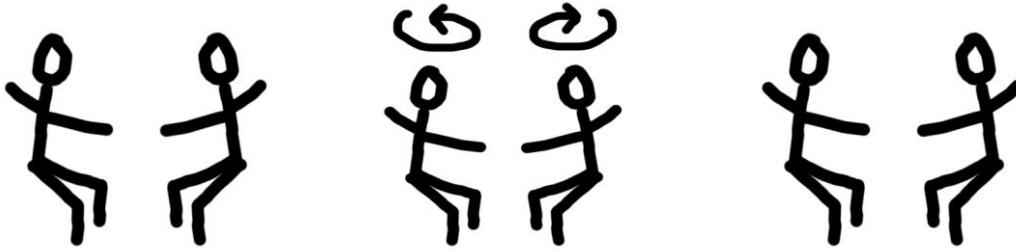
<b>FF5 – Outfacing</b>	<b>Punkte</b>	<b>1.2</b>
------------------------	---------------	------------



<b>FF6 – BackCat</b>	<b>Punkte</b>	<b>1.7</b>
----------------------	---------------	------------



<b>FF7 – HeadUp 360°</b>	<b>Punkte</b>	<b>0.5</b>
--------------------------	---------------	------------



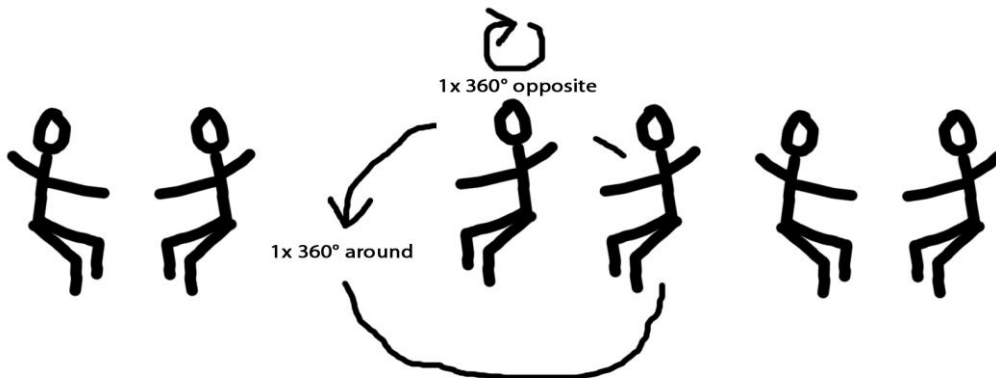
<b>FF8 – HeadUp BackFlip</b>	<b>Punkte</b>	<b>1.5</b>
------------------------------	---------------	------------



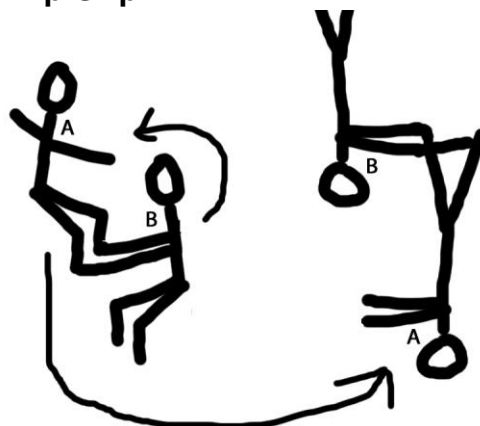
<b>FF9 – Single HeadUp to HeadDown</b>	<b>Punkte</b>	<b>1.1</b>
--	---------------	------------



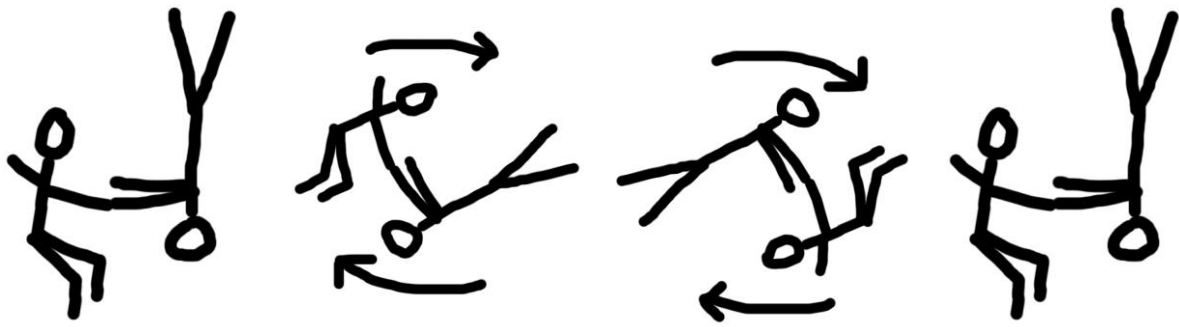
<b>FF10 – Mixty Carve</b>	<b>Punkte</b>	<b>2.3</b>
---------------------------	---------------	------------



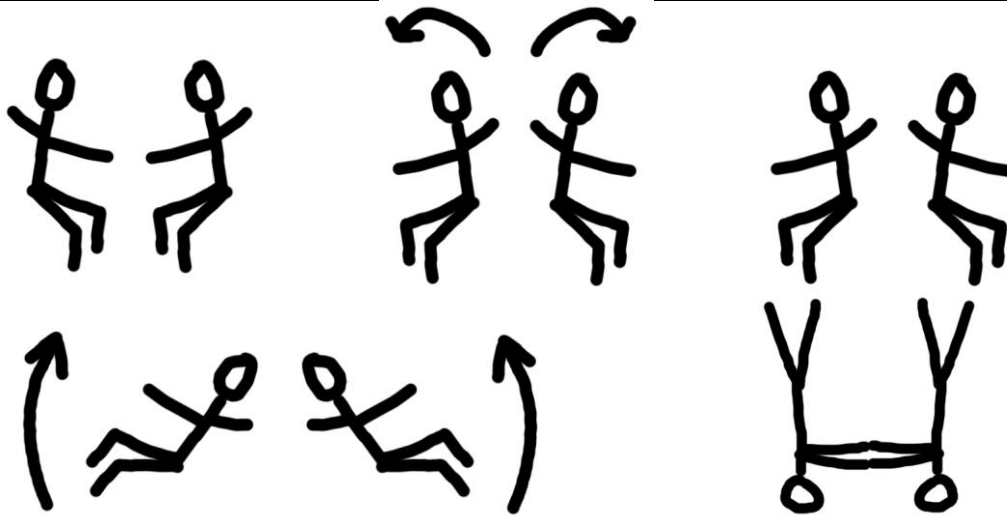
<b>FF11 – Double Sit to Flip Grip</b>	<b>Punkte</b>	<b>1.4</b>
---------------------------------------	---------------	------------



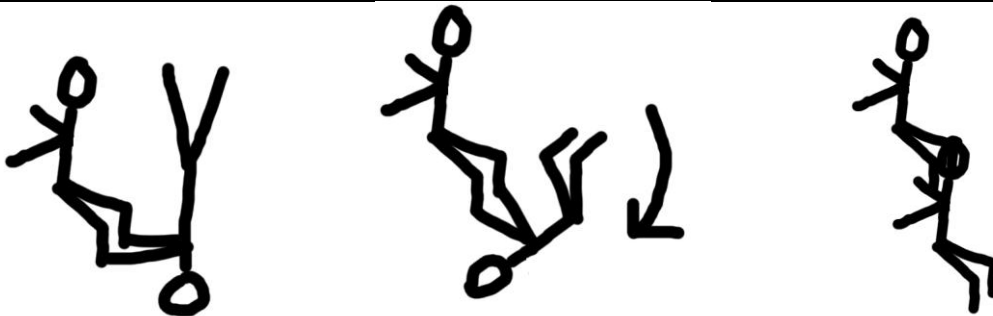
FF12 – Double Joker	Punkte	1.9
---------------------	--------	-----



FF13 – Franklin	Punkte	1.4
-----------------	--------	-----



FF14 – Sixty Nine to Totem	Punkte	1.7
----------------------------	--------	-----



FF15 – Forward Double Whopper	Punkte	2.4
-------------------------------	--------	-----

